

Stützpunkt des ÖAMTC Notarzthubschraubers 'Christophorus 16'

(LODO)
Burgenland / Oberwart

Version 1.0

von 'PetJedi' Mitglied der AXDG





Austrian X-Plane Design Group

Inhalt:

1. Das Vorbild.....	3
2. Die Szenerie.....	3
3. Funktionen (Zusammenfassung).....	4
4. Installation.....	4
5. Empfohlene Einstellungen.....	4
6. Erforderliche Software.....	4
7. Verwendete Libraries.....	4
8. Empfohlene Addons.....	5
9. Credits.....	5
10. Betatester-Team.....	5
11. Lizenzbestimmungen.....	5

Austrian X-Plane Design Group

1. Das Vorbild

Der Stützpunkt des Notarzthubschraubers "Christophorus 16" befindet sich im Nordosten von Oberwart im Burgenland. Der Stützpunkt wurde am 1. Mai 2005 in Betrieb genommen und ist eine Kooperation vom Land Burgenland mit dem ÖAMTC und dem Roten Kreuz. Der Stützpunkt selbst besteht aus dem Hangar für den Hubschrauber mit eigener Tankstelle und dem angeschlossenen Gebäude mit den Mannschaftsräumen.



Über 800 Einsätze im Jahr machen Christophorus 16 zu einem unverzichtbaren Bestandteil eines modernen Rettungssystems im Südburgenland.

(Quellen: <http://www.christophorus16.at/>
https://www.facebook.com/pages/CHRISTOPHORUS-16-Oberwart/45551155452727?hc_location=timeline)

2. Die Szenerie

Die fotorealistische Szenerie wurde von Grund auf neu gebaut. Als Datenquelle diente GoogleEarth sowie die facebook- und private Homepage des C16-Teams. Der Landeplatz (LODO) ist Tag- und Nacht VFR tauglich. Einige Objekte stammen aus der gemeinschaftlichen Verwendung der AXDG.



Austrian X-Plane Design Group

3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Kompatibel zu OSM+autogen von PilotBalu
- Kompatibel zu X-Plane 10 HD Mesh Scenery v2 von alpilotx
- Realistische Bodentextur am Flugplatzgelände
- Nachttexturen und realistische Beleuchtung *)

*) nur X-Plane 10

4. Installation

Einfach den Inhalt der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren und X-Plane neu starten.

5. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

6. Erforderliche Software:

X-Plane® Version 10.25+ oder 9.7

7. Verwendete Libraries

Keine

8. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installations der folgenden Addons:

OSM_Europe_osm+autogen by PilotBalu,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=23

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

Europe_Library von LyAvain,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=14

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.



Austrian X-Plane Design Group

9. Credits

LAMINAR RESEARCH® für X-Plane®
Ben Supnik für [WED](#) (Version 1.2.1r3 verwendet)
marginal für sein [Sketchup-Plugin](#)
uwespeed für seine [European Vehicles V1.01](#)

10. Betatester-Team

Betatest durch Mitglieder der AXDG.

11. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter [diesem Link](#) für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Oberwart

Peter, 'PetJedi'

